



Czy grywalizacja ułatwia uczenie się?

Bogna Kostyk

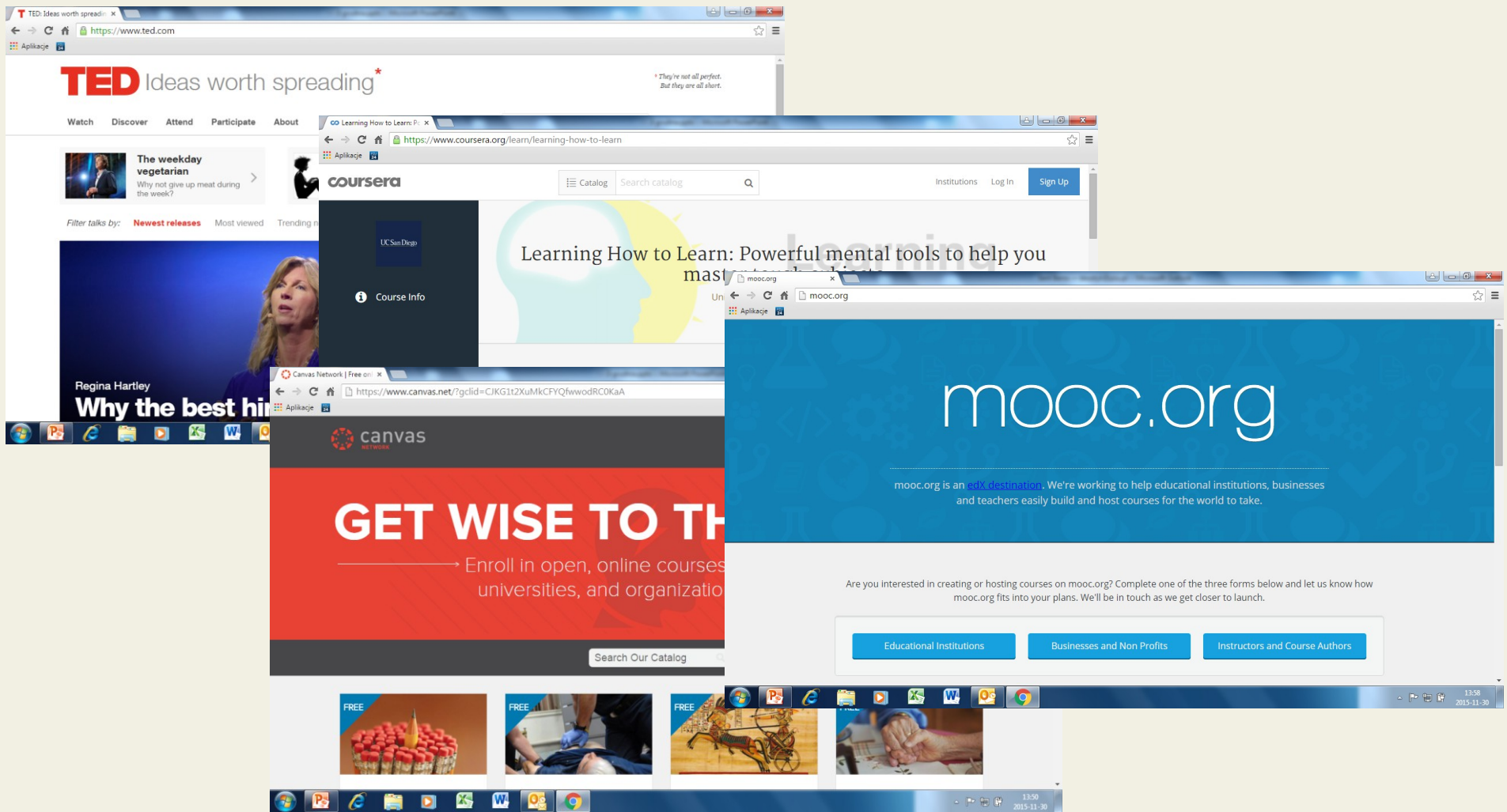
Czy taka przyszłość nas czeka?



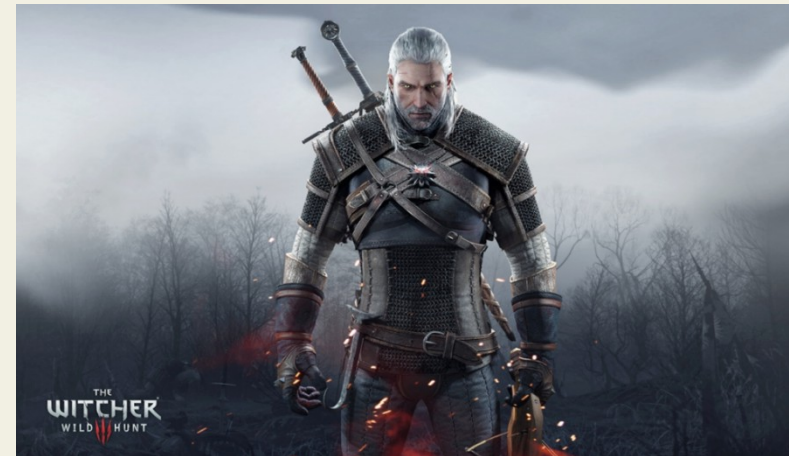
<https://www.youtube.com/watch?v=ziHCvpikLh8>



Model uczenia pull zamiast push



Czego uczy nas świat gier?



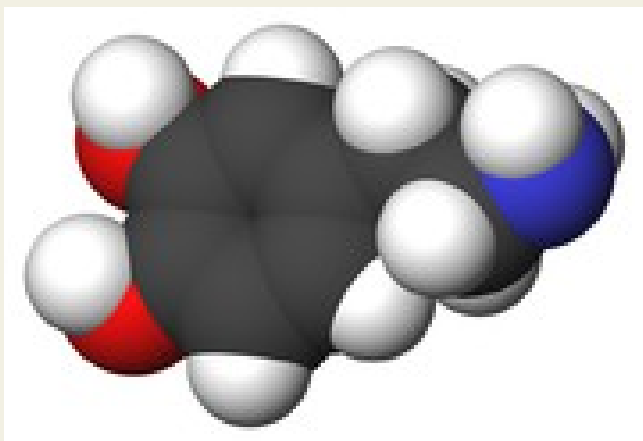
social

game

mobile

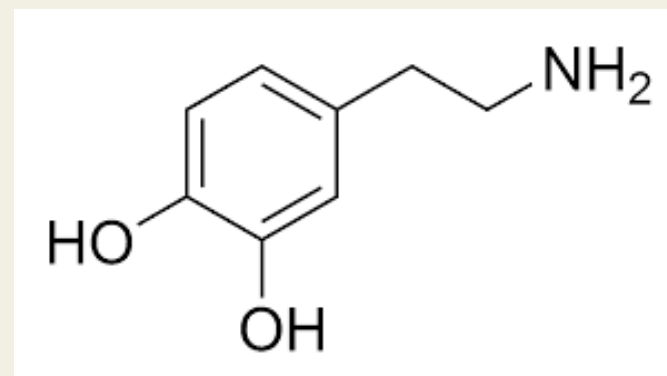
Grywalizacja to wykorzystanie elementów i mechaniki gier do celów innych, niż kontekst gry, aby uzyskać zmianę zachowań i nawyków, oraz zwiększyć zaangażowanie i efektywność.

OSIĄGNIĘCIE



PRZYJEMNOŚĆ

WYZWANIE



Przykład wdrożenia platformy zgrzywalizowanej



1300 zaproszonych
Ponad **1000** zarejestrowanych



Ponad 100 zadań dostępnych na platformie
ponad **15 tys.** zadań wykonanych przez wszystkich użytkowników
średnio **24** wykonane zadania przez aktywnego użytkownika
ponad **300 tys.** zdobytych Inspironów przez użytkowników



Nagrody za wykonane zadania:

nagroda charytatywna – środki na Fundację
książki i e-booki
Test TalentReflect

Wybrane wypowiedzi użytkowników:

- „...umożliwiła mi powtórkę i rozszerzenie wiedzy n/t zachowań przywódcy i menedżera. Ponieważ nieczęsto jestem świadoma swoich ułomności w tych zachowaniach – takie powtarzanie umożliwia mi wypracowanie i utrwalenie dobrych nawyków”.
- „Wczoraj wieczorem miałam na chwilę wejść na platformę, ale z tej chwili zrobiło się ponad 3 godziny, tak mnie wciągnęło:-)”.
- „ ..podoba mi się ponieważ jest wielce urozmaicona a zamieszczenie interaktywnych zabaw (puzzle, rebusy) daje „chwilę oddechu” i relaksu nie odbiegając od głównej tematyki”.



Wybrane wypowiedzi użytkowników:

- ❑ „Jeśli chodzi o platformę to wciąga :). Przyznam, że zalogowałam się zanim pojechałam na szkolenie, ale dopiero po szkoleniu zaczęłam tam swoją aktywność. Bardzo fajnie przypomina i uzupełnia wiedzę ze szkoleń. Zachęca to do dokładnego zapoznawania się z treściami pomijając dobrą zabawę :)”.
- ❑ „Dla mnie cenne jest to, że materiały nie są przegadane, ani zbyt długie i nie zniechęcają swoją długością do sięgania po nie w przyszłości. Rozwijajcie platformę, zachęcajcie do aktywności, dla mnie osobiście otrzymanie nagrody też jest motywacją – chętnie powalczyłbym o audiobooki, żeby móc wracać do tematów przywództwa podczas częstych podróży służbowych samochodem”.



MENEDŻER 2.0
Inspiratorium

Witaj, Bogna
Zdobytych Inspironów: 191

36%

100%

Odkrywca

Wyloguj

27 Moduł #1

16 Moduł #2

5 Nagrody

14 Trofea

Wyzwania

Rankingi

6 Powiadomienia

PRZYWÓDZTA...
MENEDŻER 2.0
10
7 prze7 przemian...>

DOSTRZEŻ
SWOJE SILNE
STRONY
15
Lider...>

https://menedzer.edu.pl/m2/missions.html



Aktualności

25%

Materiały

17%

Filmy

0%

Efekty

0%

Quizy

0%

Aktualności 12

Liczba zadań: 4 Wykonanych: 1

- Edukacja bez granic -...** 3
Zdobyłeś punktów: 3 ✓
- Najbardziej inspirujące...** 3
Zdobyłeś punktów: 0
- EDX - ucz się na Harvardzie** 3
Zdobyłeś punktów: 0
- Baza prezentacji, także w...** 3
Zdobyłeś punktów: 0



Dziękujemy!



Organizator

Patron merytoryczny

Partnerzy Konferencji

Partner technologiczny

Patroni medialni



Serwis Prawa Pracy
i Ubezpieczeń Społecznych

